

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

I. Zakres przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest realizacja usługi w zakresie przeciwdziałania uzależnieniom behawioralnym skierowanej do młodzieży aktywnej w środowisku gier komputerowych oraz ich rodziców zamieszkałych na terenie gminy Skawina w 2026 roku.

2. Wykonawca zapewni zrealizowanie usługi dla co najmniej **80 uczestników**, w tym co najmniej **40 unikatowych uczestników** którymi będzie młodzież w wieku 12- 18 lat i **40 uczestników** którymi będą rodzice lub opiekunowie prawni. Zamawiający dopuszcza mniejszą liczbę rodziców lub opiekunów prawnych w sytuacji kiedy zrekrutowane zostanie więcej niż jedno dziecko pozostające pod opieką tego samego rodzica lub opiekuna prawnego

Przez unikatowego uczestnika rozumie się młodzież w wieku 12- 18 lat, która nie brała udziału w tego typu usłudze realizowanej przez oferenta.

3. Celem usługi ma być przeciwdziałanie uzależnieniom młodzieży aktywnej w środowisku gier komputerowych w szczególności poprzez :

- zbudowanie świadomości uczestników programu w zakresie zdrowych nawyków
- rozwój kompetencji społecznych i emocjonalnych
- wzmocnienie odporności psychicznej
- promocję zdrowego i aktywnego trybu życia

4. Usługa nie może mieć charakteru działania jednorazowego, powinna być zaplanowana jako działanie długofalowe. Usługa powinna składać się z modułów/bloków, które będą ze sobą spójne i będą się wzajemnie uzupełniać tworząc jedną całość . Działania nakierowane będą na młodzież zaangażowaną w gry komputerowe oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych. Poprzez poszczególne elementy oddziaływań realizowana usługa ma wspierać młodzież w kształtowaniu zdrowych nawyków związanych z graniem, rozwijać umiejętności społeczne, emocjonalne i fizyczne a przez to obniżać czynniki ryzyka uzależnień behawioralnych. W ramach poszczególnych bloków/modułów realizowanej usługi uczestnicy zwiększą swoją świadomość profilaktyczną, nauczą się jak korzystać z gier w sposób zrównoważony, rozwinią umiejętności społeczne oraz wzmocnią kontrolę emocjonalną, co ograniczy ryzyko

nadmiernego zaangażowania w gry. Poprzez wzmacnianie własnych zasobów zbudują umiejętności niezbędne do zdrowego rozwoju emocjonalnego i społecznego. Usługa ma również promować zdrowy styl życia i uświadamiać jak ważne jest zachowywanie zdrowych nawyków podczas aktywnego korzystania z technologii, w szczególności gier komputerowych i jakie mogą być konsekwencje ich braku.

Działania skierowane do rodziców będą miały na celu edukować rodziców na temat mechanizmów uzależniających, pomóc rodzicom lepiej zrozumieć wpływ gier komputerowych na młodzież, znaczenie promowania zdrowego stylu życia oraz zachowania zdrowych nawyków podczas aktywnego korzystania z technologii w szczególności gier komputerowych oraz poznać konsekwencje ich braku a także wyposażyć ich w odpowiednie narzędzia do pracy z dziećmi. W ramach usługi rodzice powinni dowiedzieć się jak rozpoznać i reagować na symptomy mogące świadczyć o ryzyku uzależnienia.

Usługa ma obejmować w szczególności:

a) **zrekrutowanie grupy co najmniej 80 Uczestników programu w tym 40 unikatowych uczestników**, którymi będzie młodzież w wieku 12- 18 lat i **40 uczestników**, którymi będą rodzice lub opiekunowie prawni (dopuszcza mniejszą liczbę rodziców lub opiekunów prawnych w sytuacji kiedy zrekrutowane zostanie więcej niż jedno dziecko pozostające pod opieką tego samego rodzica lub opiekuna prawnego).

Oferent winien opracować regulamin rekrutacji i uczestnictwa obejmujący m.in. informacje o okresie realizacji usługi, częstotliwości zajęć i inne informacje pozwalające uczestnikom dokonać świadomej decyzji dotyczącej uczestnictwa oraz narzędzia przy pomocy których będą rekrutowani uczestnicy usługi dający możliwość zrekrutowania młodzieży aktywnej w środowisku gier komputerowych oraz ich rodziców i przeprowadzić rekrutację grupy docelowej tj. zrekrutowanie co najmniej pełnej grupy docelowej przed rozpoczęciem realizacji usługi. W ramach rekrutacji oferent powinien ustalić czy kandydaci na uczestników usługi są mieszkańcami gminy Skawina np. poprzez oświadczenie lub inny dokument oraz odebrać oświadczenie – o zapoznaniu się z regulaminem i deklarację uczestnictwa we wszystkich formach wsparcia wynikających z oferty.

Opisane poniżej usługi mogą się rozpocząć i będą wykonywane pod warunkiem zrekrutowania grupy 80 Uczestników w tym **40 unikatowych uczestników**, którymi będzie młodzież w wieku 12- 18 lat i **40 uczestników**, którymi będą rodzice lub opiekunowie prawni (dopuszcza mniejszą liczbę rodziców lub opiekunów prawnych w sytuacji kiedy zrekrutowane zostanie więcej niż jedno dziecko pozostające pod opieką tego samego rodzica lub opiekuna

prawnego) zamieszkałych na terenie gminy Skawina, którzy złożyli deklarację uczestnictwa we wszystkich formach wsparcia w okresie realizacji usługi.

W przypadku, gdy taka grupa nie zostanie zrekrutowana dalsze usługi nie będą wykonywane a wykonawcy nie będzie należne z tego tytułu wynagrodzenie.

Zamawiający w sytuacji rezygnacji uczestników na początkowym etapie dopuszcza możliwość włączenia do grupy osób z listy rezerwowej jeżeli taka została utworzona lub zrekrutowania dodatkowych uczestników. Rezygnacja z usługi może nastąpić tylko z uzasadnionych przyczyn za pisemnym podaniem powodu. Oferent winien w ofercie wskazać do którego etapu realizowanej usługi możliwe będzie włączenie do grupy osób z listy rezerwowej lub zrekrutowanie dodatkowych uczestników

b) opracowanie materiałów edukacyjnych niezbędnych do realizacji usługi.

c) przeprowadzenie usługi składającej się z bloków/modułów odpowiadających poszczególnym celom, mającym zbudować świadomość uczestników w zakresie zdrowych nawyków, rozwijać kompetencje społeczne i emocjonalne, wzmocnić odporność psychiczną i promować zdrowy styl życia.

Poszczególne moduły/bloki będą prowadzone przez wykwalifikowaną kadrę specjalistów w tym: trenerów e-sportu, edukatorów profilaktyki uzależnień behawioralnych/terapeutów uzależnień, psychologa, fizjoterapeutę, dietetyka sportowego, będą zgodne ze standardami profilaktyki rekomendowanymi przez Krajowe Centrum Przeciwdziałania Uzależnieniom (KCPU) i będą podlegać superwizji oraz ewaluacji. Wykonawca, przy wykonywaniu usługi będzie musiał dysponować co najmniej 5 osobami zdolnymi do zrealizowania usługi w zakresie przeciwdziałania uzależnieniom behawioralnym skierowanej do młodzieży aktywnej w środowisku gier komputerowych oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych przynajmniej:

- 1 trenerem e-sportu – wymagane ukończenie szkolenia dającego uprawnienia mentora e-sportowego, z doświadczeniem w realizacji co najmniej 5 warsztatów psychoedukacyjnych z obszaru uzależnień behawioralnych.
- 1 edukatorem profilaktyki uzależnień behawioralnych – wymagane ukończenie szkolenia dającego uprawnienia edukatora profilaktyki uzależnień behawioralnych, z doświadczeniem w realizacji co najmniej 5 warsztatów psychoedukacyjnych z obszaru uzależnień behawioralnych
- 1 psychologiem legitymującym się tytułem zawodowym magistra na kierunku psychologia.
- 1 fizjoterapeutą posiadającym prawo wykonywania zawodu fizjoterapeuty
- 1 dietetykiem sportowym – wymagane jest ukończenie kursu z dietetyki sportowej.

c) usługa będzie realizowana w formie warsztatów których łączny wymiar nie będzie mniejszy niż 160 godzin dla każdego z 40 młodzieży i co najmniej 60 godzin dla każdego z rodziców lub opiekunów prawnych.

Zamawiający oczekuje, że zajęcia dla młodzieży będą realizowane w formie warsztatów dla grup. Liczebność grupy będzie warunkowana specyfiką tematyki realizowanego warsztatu. Dopuszcza się aby warsztaty/zajęcia były realizowane w łączonej formie tj. stacjonarnie i on-line, jednak forma on-line nie powinna być formą wiodącą, winna stanowić nie więcej niż 50% wszystkich warsztatów.

Zamawiający oczekuje, że zajęcia dla rodziców będą realizowane w formie warsztatów dla grup. Liczebność grupy będzie warunkowana specyfiką tematyki realizowanego. Dopuszcza się aby warsztaty były realizowane w łączonej formie tj. stacjonarnie i on-line, jednak forma on-line nie powinna być formą wiodącą, winna stanowić nie więcej niż 10% wszystkich warsztatów. Rodzice lub opiekunowie powinni być również włączani/angażowani w realizację działań skierowanych do młodzieży.

d) Prowadzenie koordynacji usługi oraz stałego monitoringu i ewaluacji a ich wyniki w tym m.in ocena skuteczności zrealizowanych działań będzie przedstawiona Zamawiającemu w raporcie z realizacji usługi.

e) Prowadzenie działań informacyjno-promocyjnych w okresie realizacji usługi.

Działania te będą obejmowały upowszechnianie informacji o realizacji usługi i źródle finansowania, umieszczanie logo zleceniodawcy na wszystkich materiałach promocyjnych, informacyjnych, szkoleniowych i edukacyjnych dotyczących realizowanej usługi i będą udostępniane co najmniej w siedzibie realizatora i miejscu realizacji usługi w mediach społecznościowych z częstotliwością 1 raz w miesiącu. W okresie rekrutacji, do czasu zrekrutowania uczestników działania będą zintensyfikowane

5. Miejsce świadczenia usługi: Siedziba realizatora lub inne wskazane przez niego miejsce na terenie gminy Skawina spełniające niezbędne wymagania do realizacji usługi w zakresie przeciwdziałania uzależnieniom behawioralnym skierowanej do młodzieży aktywnej w środowisku gier komputerowych oraz ich rodziców lub opiekunów prawnych.